

10.03.2021

Digitale Medien in der Grundschule

Unser Medienkonzept wird gerade überarbeitet. Einige grundsätzliche Gedanken können aber die Richtung verdeutlichen, in die unsere Überlegungen gehen:

Für fast alle Kinder im Grundschulalter gehört die Nutzung von digitalen Medien zum Alltag. Unsere Schülerinnen und Schüler werden im Unterricht zu einem kritischen und verantwortungsbewussten Umgang mit diesen Medien angeleitet, damit sie diese als nützliche Werkzeuge für selbstbestimmtes und problemorientiertes Arbeiten einsetzen können.

Der Einsatz von digitalen Medien kann eine positive Wirkung auf den Lernfortschritt in den einzelnen Fächern haben. Die eingeführten Lehrwerke in den Fächern Deutsch, Mathematik und Englisch bieten begleitende Lernsoftware an, die im Klassenunterricht eingesetzt werden kann und mit der die Schüler und Schülerinnen die Lerninhalte vertiefen und üben können.

In den ersten beiden Schuljahren steht im Unterricht die Beschäftigung mit klassischen Medien

- z.B. Bücher (Lektüren, Lexika), Lehrbücher, Arbeitshefte, Übungshefte, Filme, Zeitschriften

und das damit verbundene ganzheitliche Lernen und die Entwicklung und Festigung grundlegender Fähigkeiten

- alleine Anziehen, Schule aushalten, Stift halten und benutzen, Schneiden und Kleben, Mitmenschen achten

an erster Stelle. In den Klassen 3 und 4 lernen unsere Schüler und Schülerinnen, die digitalen Medien in der oben skizzierten Weise einzusetzen.

Digitale Medien können uns dabei unterstützen. Darum sollen alle Unterrichtsräume mit einem interaktivem Board ausgestattet werden. Das Board ist höhenverstellbar, hat mit Stiften beschreibbare Seitenflügel, ist netzwerkfähig, kabellos mit Unterrichtsinhalten zu versorgen und von Schülerinnen und Schülern ohne Stift beschreibbar. In jedem Raum ist eine geeignete Dokumentenkamera, mit der analoge Arbeitsergebnisse für alle sichtbar gemacht werden können. In jedem Stockwerk soll es einen netzwerkfähigen Farbdrucker geben.

Für das Lernen zu Hause benötigen die Schülerinnen und Schüler keine speziellen Fähigkeiten im Umgang mit Computern, da sie mit analogem Lernmaterial versorgt sind. Die Nutzung digitaler Zusatzangebote (z.B. NBC, Anton-App) wird im Unterricht erklärt und geübt.